

## 1. GUIDA PRATICA PER L'UTILIZZO DEGLI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI

**AMBITO TEMATICO** Gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi e dei relativi strumenti tecnologici e all'insegnamento delle competenze specialistiche per la formazione alle professioni digitali del futuro, in complementarità con quanto previsto dalla linea di investimento 3.2 "Scuola 4.0" della missione 4, componente 1, del PNRR.

Questo percorso formativo vuole fornire ai partecipanti gli strumenti necessari per organizzare, gestire didatticamente e tecnicamente gli ambienti di apprendimento innovativi realizzati con l'investimento Scuola 4.0 del PNRR, a partire da importanti scelte di innovazione di carattere metodologico, pedagogico, didattico e organizzativo. Attraverso una combinazione di sessioni teoriche e pratiche, i partecipanti impareranno come integrare strumenti digitali, piattaforme online e approcci pedagogici innovativi per ottimizzare l'esperienza di apprendimento degli studenti.



### OBIETTIVI

- Conoscere le innovazioni didattiche, pedagogiche, organizzative e metodologiche più diffuse
- Conoscere le modalità organizzative e l'utilizzo di spazi e strumenti flessibili
- Favorire l'apprendimento attraverso uno spazio attrezzato



### DURATA

**15 ore (monte ore personalizzabile)**



### MODALITÀ

**ON LINE**, webinar **SINCRONI**

(in presenza o ibrida su richiesta e salvo disponibilità)



### MATERIALI DIDATTICI

Piattaforma Academy con materiali, schede di progettazione; esempi di attività didattiche; **videoregistrazioni delle lezioni fruite in DIRETTA** per garantire continuità didattica agli assenti delle lezioni sincrone



### COMPETENZE DigComp

- Collaborazione professionale
- Creare e modificare le risorse digitali
- Apprendimento collaborativo
- Partecipazione attiva

## PROGRAMMA

### Modulo 1

- Analisi dell'istituto scolastico (strutture, attrezzature tecnologiche)
- Introduzione agli ambienti di apprendimento innovativi
- Organizzare la scuola per un utilizzo sistemico degli spazi

### Modulo 2

- I principi di design pedagogico
- Vantaggi e sfide legate all'adozione degli ambienti innovativi digitali
- Favorire l'apprendimento in chiave inclusiva secondo l'UDL

### Modulo 3

- Tecnologie digitali per l'educazione

- Il curriculum delle competenze digitali dello studente
- Analisi delle metodologie innovative con l'uso del digitale

### Modulo 4

- Creazione di contenuti digitali
- Analisi delle piattaforme per l'apprendimento cooperativo
- Lo spazio terzo educatore

### Modulo 5

- Strumenti e strategie per l'implementazione degli ambienti di apprendimento educativi
- Buone prassi sull'utilizzo di strumenti digitali per la progettazione di attività didattiche
- Approccio alla valutazione dell'efficacia degli ambienti

**LA PROPOSTA È PERSONALIZZABILE NELLA DURATA E NEI CONTENUTI.**

Per ulteriori informazioni [academy@gruppolascuola.it](mailto:academy@gruppolascuola.it)

**La Scuola S.p.A.**

Via Antonio Gramsci, 26 | 25121 Brescia (Italia) | Tel. + 39 030 2993.1 | [www.gruppolascuola.it](http://www.gruppolascuola.it)  
Cap. Soc. € 6.080.000 | C.F., P. IVA e Reg. Imprese Bs n. 00272780172